

INDICE

PREFAZIONE	9
-------------------	----------

PARTE PRIMA

Il gioco, l'azzardo e la malattia	15
--	-----------

1. Le attività di gioco	17
2. Il pensiero magico del giocatore	21
3. Giocare per vincere o perdere per poter giocare?	25
4. L'accesso della malattia	33
5. Il gioco è una dipendenza	37
6. Dipendenza da sostanze e da comportamenti	41
7. New addictions	45
8. Gioco d'azzardo e alessitimia	53
9. La carriera del giocatore e le fasi di Custer	57
10. Von Neumann e la Teoria dei giochi	61

PARTE SECONDA

Storie di giocatori	63
----------------------------	-----------

PARTE TERZA

Percorsi di cambiamento: guarire dal gioco d'azzardo	95
---	-----------

1. Uscire dal gioco d'azzardo patologico	97
--	----

2. Tipologie di giocatori	105
3. Gioco d'azzardo e teorie di riferimento	109
4. Modalità di intervento	113
4.1 <i>Comunità terapeutiche</i>	113
4.2 <i>Terapia individuale</i>	114
4.3 <i>Terapie di gruppo</i>	115
4.4 <i>Giocatori Anonimi: i 12 passi del recupero</i>	116
5. Promozione di una cultura di gioco responsabile	127
6. Linee guida per un gioco responsabile	131
POSTFAZIONE	133
GLOSSARIO	135
BIBLIOGRAFIA E TESTI DI RIFERIMENTO	139